

Kleurkeur voor opdrachtnemers



Achtergrond

De Vlinderstichting en Stichting Groenkeur hebben Kleurkeur opgezet, met deskundige adviezen uit de markt. Kleurkeur, voor ecologisch bermbeheer, is ontstaan uit de behoefte van opdrachtgevers en opdrachtnemers om bij het bermbeheer meer ruimte voor biodiversiteit te geven. Bloemrijke bermen zijn nodig om de achteruitgang van insecten zoals bijen en vlinders te stoppen. Bermen hebben een belangrijke functie voor planten en dieren als leefgebied en als robuuste verbinding. Met goed bermbeheer kan de natuurkwaliteit aanzienlijk verbeteren.

Uitgangspunten

Een aantal belangrijke uitgangspunten waar de opdrachtnemer rekening mee moet houden als hij onder Kleurkeur werkt:

- Kleurkeur is een add-on van op het certificaat Groenvoorziening van Stichting Groenkeur en omvat alle relevante onderdelen uit de beoordelingsrichtlijn Groenvoorziening die van kracht zijn of kunnen zijn voor de uitwerking van het toepassingsgebied;
- Het toepassingsgebied van Kleurkeur is ecologisch bermbeheer;
- De uitvoerende vakbekwame mensen dienen de cursus Kleurkeur te hebben gevolgd;
- Er dient een beheerplan te worden opgesteld i.s.m. de opdrachtgever waarin onder andere de beheermethodiek, fasering en technieken worden benoemd;
- De opdrachtnemer werkt volgens de richtlijn van Kleurkeur;
- De opdrachtnemer draagt zorg voor de actuele informatie over de aanwezigheid van beschermde en prioritaire soorten van het provinciale natuurbeleid;
- De uitvoering leidt tot instandhouding of verbetering van de natuurkwaliteit in het toepassingsgebied;
- Opdrachtgever en opdrachtnemer spreken samen af hoe de ontwikkeling van de natuurkwaliteit in de groenstrook gevolgd wordt;
- Het logo van Kleurkeur mag alleen na toestemming worden gebruikt bij relevante communicatie rondom de uitvoering.



Eisen

De inhoudelijke eisen van Kleurkeur zijn te raadplegen op www.vlinderstichting.nl/kleurkeur



Kleurkeur: levert ecologische kwaliteit • biedt ruimte aan flora en fauna • is meetbaar • is transparant